

RETAS STUDIO

サンプルデータ「着せ替えアニメ」について

本サンプルデータは以下のフォルダで構成されています。

■[MOVIE] フォルダ

各コスチュームを着たキャラクターの動画ファイル。

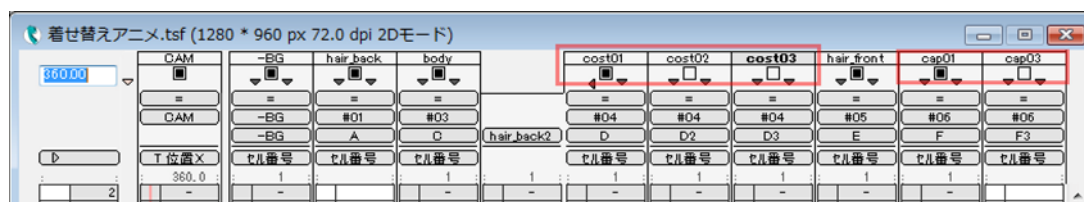
Body.m1v(基本キャラクター)
costume01.m1v(コスチューム 1 キャラクター)
costume02.m1v(コスチューム 2 キャラクター)
costume03.m1v(コスチューム 3 キャラクター)

■[着せ替えアニメ] フォルダ

メイキングデータ。CoreRETAS のデータとタイムシート。

以下の手順でコスチュームを着せ替えた動画を作成することができます。

- ①[着せ替えアニメ]フォルダ内にある[着せ替えアニメ.tsf]をダブルクリックして CoreRetas を起動します。
- ②タイムシートウィンドウが開いたら上部のセルレイヤー名を参照してください。左から [-BG][hair_back][body][cost01]…と並んでいます。
- ③このなかで[cost01][cost02][cost03]がコスチューム、[cap01][cap03]がコスチュームの帽子のセルレイヤーです。



それぞれのセル表示ボタンを切り替えて、動画のコスチュームを取り替えることができます。

■[TRACE] フォルダ

メイキングデータ。Stylos で作画された動画を色が塗れるようにトレス処理したもの。

■[PAINT] フォルダ

メイキングデータ。トレス処理された動画に着色したもの。

平成 21 年 02 月 09 日

株式会社セルシス

URL : <http://www.celsys.co.jp/>