

RETAS STUDIO

サンプルデータ「着せ替えアニメ」について

本サンプルデータは以下のフォルダで構成されています。

■ [MOVIE] フォルダ

各コスチュームを着たキャラクターの動画ファイル。

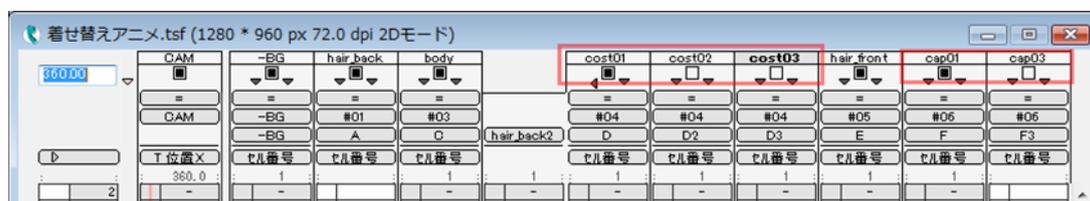
- Body.m1v (基本キャラクター)
- costume01.m1v (コスチューム 1 キャラクター)
- costume02.m1v (コスチューム 2 キャラクター)
- costume03.m1v (コスチューム 3 キャラクター)

■ [着せ替えアニメ] フォルダ

メイキングデータ。CoreRETAS のデータとタイムシート。

以下の手順でコスチュームを着せ替えた動画を作成することができます。

- ① [着せ替えアニメ] フォルダ内にある [着せ替えアニメ.tsf] をダブルクリックして CoreRetas を起動します。
- ② タイムシートウィンドウが開いたら上部のセルレイヤー名を参照してください。左から [-BG][hair_back][body][cost01]…と並んでいます。
- ③ このなかで [cost01][cost02][cost03] がコスチューム、[cap01][cap03] がコスチュームの帽子のセルレイヤーです。



それぞれのセル表示ボタンを切り替えて、動画のコスチュームを取り替えることができます。

■ [TRACE] フォルダ

メイキングデータ。Stylos で作画された動画を色が塗れるようにトレス処理したもの。

■ [PAINT] フォルダ

メイキングデータ。トレス処理された動画に着彩したもの。

平成 21 年 02 月 09 日

株式会社セルシス

URL : <http://www.celsys.co.jp/>